

## Agenter

Namn	Placering	Allmänt	Egenskaper	Färdigheter	Beskrivning
Ustril	Pjättby på Saphyna.	Halvlängds-kvinna	Slug Svår att avslöja.		
Rodrik	Trinsmyra. Arbetar som handelsman i Rakma. Snappar upp skvaller och får rapporter från Laniva.	Dvärg Man 150 år	Vresig Motsträvig Kaxig	Yxa Smidé Köpslå	Används för att spionera på dvärgar när det behövs, men får annars andra uppdrag. Använder nästan alltid köpman som täckmantel, säljer då vapen och andra grejer som smids. Används ofta som backup till andra spioner om det vankas bråk. Bra krigare med yxa och sköld.
Skuggvinge	Palamux. Smyger runt i det heliga Kishatet för att se om dom har nån inblandning.	Anka Man 20 år	Feg Ensamvarg Gillar vin	Stjåla Smyga Lönnmörda Gifter/Droger	Jobbar aldrig med täckmantel, förliter sig till stealth för att skaffa information. Används ofta som lönnmördare eller förföljare. Använder Dolkar och ett 1-handsarmborts. Gillar att förgifta/droga..
Lervira	Helare i Mazmatra på Paratona, försöker snappa upp så mycket som möjligt från Ranzinermunkarna.	Halvalv Kvinna 100 år	Vänlig Självsäker Lugn	Historia Kulturk. Läkekonst Lite animism Sjunga	Används för att spionera i finare kretser, använder täckmantel som helare eller lärare. Kan alternativt använda täckmantel som bard och sjunger i så fall på olika syltor för att samla information. Kan inte slåss så bra, men kan svinga en trästav lite om hon måste. Kan lite animism, typ FV 12.
Molgir	Saphyna. Jobbar på fiskebåt i Tigöld. Kan ta anställning på ett skepp, om det verkar ha intressanta passagerare.	Människa Man 25 år	Pratsam Charmör Opålitlig	Båge Spjut Jaga Segla	Får oftast sina uppdrag på landsorten eller på havet. Kan ta täckmantel som sjöman, dräng eller jägare. Gillar kvinnor väldigt mycket. Helt grym på att skuta med båge, används därför till en del lönnmord.
Kapten Orro	Reser runt till olika hamnar på Palamux. Maravelda för tillfället.	Människa Man 55 år	Inåtvänd Gillar öl Fisknörd	Segla Navigera Vindmagi Köpslå	Har ett handelsfartyg som han oftast reser med för att få information från olika hamnar. Kan lämna över kaptenskapet till sin dotter om han behövs mer stationärt. Har i så fall handelsman som täckmantel. Bra på Magi, främst vindmagi. Lite alkad.
Fröken Alanda	Tricilve, försöker samla upp allt skvaller som rör da Kaelves Uppdrag.	Människa Kvinna 18 år	Trevlig Charmig Självisk	Konversera Ljuga Förgifta	Andra dottern till en adelsman i Tricilve. Festar mycket med adeln. Ingen täckmantel. Kan inte slåss. Gillar att bedra andra och ser gärna ner på lägre klasser. Kan ibland användas till att förgifta eller droga statens fiender.
Ulgor	Tricilve. Jobbar som livvakt, och lyssnar på skvaller. Hålls lite i reserv.	Människa Man 35 år	Butter Allvarlig Kort stubin	Svärd Sköld vapentechniker	Gammal riddare som blivit förskuten. Använder täckmantel som hyrsvärd eller livvakt. Grym krigare. Gillar VERKLIGEN inte om folk gör narr av honom.
Falvir	Reser runt på Paratona för att samla information. Befinner sig i de södra delarna.	Människa Man 28 år	Trevlig Rolig Utåtriktad Gillar män	Spela luta Sjunga Dolk Svärd Övertala	Har alltid täckmantel som bard, och har ett bra rykte som underhållare. Reser runt till lite finare värdshus eller familjer. Gillar knivar, och har alltid minst tre gömda på sig. Kan också slåss hyggligt med svärd. Dricker vin och har en väldigt bra alkoholtollerans, super ner sina offer för att få information. Kan ibland bli deprimerad.
Laniva	Reser runt i Milacke, försöker få info om nya stridigheter, eller om	Människa Kvinna 32 år	Ensamvarg Snygg Nykterist	Smyga Lönnmörda Stridskonster	Ingen täckmantel, förföljer eller skuggar alltid dom hon är intresserad av. Gillar att sova utomhus. Avskyr stora folksamlingar. Lönnmördar ofta med en stryparsnar. Bra på att

	Arhem-inblandning.			Rida	använda stridskonster.
--	--------------------	--	--	------	------------------------