Order del 1

Namn	Placering	Order del 1	Order del 2	Rapporter, del 2	Rapporter, del 3	Order, del 3 (10/3)	Rapporter, del 4	Order, del 4 (15/3)	Rapporter, del 5
Gäster ALLA agenter		Beskrivning på äventyrarna skickas till agenterna. Generellt skall de försöka ta sig till närmaste stora hamn och spana/förhöra sig efter/kontaktarna. Om en agent stöter på de misstänkta kontaktarna/personerna skall de omhändertas (om bokade ordningsmakten eller ändra kan vävras för uppdraget).Mata/underlätarna skall inte konfrontera på egen hand av agenten, kan inte en arrest iscensättas skall en rapport skickas till Frasnr på snabbast möjliga via. Äventyrarna skall sedan skuggas/infiltrera tills förstärkning anländer. En detaljerad beskrivning av Grod(jv)arna skickas till agenterna, all info som Digata Longa har angående utseende, metoder och tfrekomst skickas till agenterna. Agenterna varnas för/Rhabdo/Ranas effekt/vilket och extrem förskräckt skall användas om dom patrullfar. Målet är att fånga en agent för förhör, men för att lyckas med detta måste agenten sälja hjälp från sin omgivning om blittlåle gäs. En tillfängelsebar kultist skall transporteras med yttersta hast till Fam Kvakk, det är extremt viktigt att kultisten inte gavs möjlighet att ta sitt liv på vägen.	Sjunit en beskrivning av floöjarnen om den hade några särskilda egenskaper eller utseende. All info om vart den tog vägen är viktefull. Alla agenter får även den uppdelade information om Francos utseende och vilka av Francos gäng sjuttiotvåtusiofiarna. Jag sjöv kommer sysselsätta mig med att reda på mer om vad Solarna har för förhållande till Francus gäng och vad dom vet om deras planer. Första steget är ta reda på vad Digata Longa vet om dom. Finns det någon vi kan muta eller pressa på information inom Solarna? Alternativ två är att kontakta/hitta agenterna eller stadsvakter för att tillfångata någon och få ut information via magiska eller fysiska förhör.	Rapporter, del 2	Rapporter, del 3	Order, del 3 (10/3)	Rapporter, del 4	Order, del 4 (15/3)	Rapporter, del 5
Uströ	Plåtbby på Saphyra.	Ta sig till Frimbode Chir (Om det är nämnda stora hamnstad).	Inga nya order.	*Ingett att rapportera.*	Ingett att rapportera.	Stanna Kvak.	Ingett att rapportera.	Stanna.	
Rostrik	Trinsmyra. Arbetar som handelsman i Rakma. Snappar upp skvaller och tar rapporter från Lanrox.	Stanna kvar.	Inga nya order.	*Ingett att rapportera.*	Ingett att rapportera.	Res till Vumbra (Trinsmyra).	Anländer till Vumbra (Trinsmyra) 14/3.	Stanna.	
Skugg-vinge	Palamux. Smyger runt i det heliga Kahatet för att se om dom har nån inblandning.	Röra sig mellan detra Palamux hamnstäder.	Inga nya order.	*Ingett att rapportera.*	Ingett att rapportera.	Res till Sobtak (Palamux).	Anländer till Sobtak (Palamux) 16/3.	Stanna.	
Lanrivia	Halare i Mazmatra på Paratorva. försöker snappa upp så mycket som möjligt från Ranzinnerrumskarna.	Försöka nästa sig in på/"anrop den Frisavrädshus i Mazmatra. Se till att framstå som tillräckligt sunkig och desperat för att passa in. Samla all info som finns kring/Francus den Fria.	Stanna med Mirilli, men följ inte efter hanna till Cluate Nobia om hon drar dit. Försök att överlata hanna att stanna i Trakoren. Och ver uppmärksam om hon får nya meddelanden från Francus.	*Lanrivia sitter upp dig på Fam Kvakk! 6/5 och avslutger följande rapport:* *Lanrivia har identifierat Francus hustru Mirilli och vunnit hennes förtroende. Mirilli har lämnat Mazmatra efter att en magisk varning slickade från Francus. Hon har med sig den stumma adoptivbrodern Ina och spädbarnet Junior. Francus son. Hennes plan är att ta sig till Blannavall för att dalu lämna barnen till krigarnunkarna för uppfostran, dels försöka ta sig till Cluate Nobia för att försöka hitta överlevare från sin family (Mirilli är från Arhem på Mäejura - hennes far Hillur var en av Francus gäng som blev utmanad av Francus och dödades av honom samma med tiffen om guld och gröna stoger på Mäejura men snabbt förlöst till rasätter dagsrevanns hemma i Trakoren. Rikedomen från hans family sinade snabbt i leid med att han blev utmanderad av sin farbror. Mirilli nya liv i Trakoren blöjade allt mer löna hemma fonna liv på Mäejura. Just nu sitts Mirilli mellan ängarfyllnad över att ha lämnat sin family på Mäejura och ägalet mot sin adoptivbrödder och nyfödda son. Mirilli tog vemingen från Francus på skvar efterson en lönnmördare infiltrerade vårdshuset 1 / 2. Innan hana identitet avslöjades samtalade hen en god stund med Francus och dennes sällskap, tills plötsligare en man anlände och pekade ut den förde som en tillufmakare. Gruppen lyckades collesäggöra, dröga och hinde den mördaren innan han kunde göra mer skada. Under detta tillfälle blev Francus och hans mannen och en del ind hon snappade upp indikerar (gäll) att han mäste vett en Rhabdo/Rana. Den endre mannen var munken Bodonius, en av ranzinnerna. Francus har träffat honom ett par gånger de senaste året. Lanrivia kommer stanna med Mirilli om hon inte får nya order. Just nu arlar Mirilli efter transport till Bhannavall i Trichive.* *Från Mirilli har Lanrivia pusslat ihop följande om resten av Francus grupp, som alla var på Mäejura samtidigt som honom och verkar resa med honom nu gen:* *Rödaren Francus är korkad och övermodig men en duktig svärdsman. Han var på Mäejura för att hämta hem en broc som gått med i Shaguillarnaskén. Broderi är förfärande försvunnen; Francus farbror har mordsverkat på både honom och Francus, och styr nu ensam huset Arhem. Francus har en son med en kvinna på Paratorva. Francus är dämmed förskjuten av sin family och är lägt i kors bland Trakorenas adel.* *Dvärgelliemstam Castur verkar ha stannat på Mäejura med isdvärgarna och först nyligen flytt tillbaka till Trakoren. Han har varit i huset Gyllenhamar gästad som medicus och sedt Francus nästa upp.* *Halvalven Deleth är en fjun förlie Trichive. Han blev svårt bränd av draken Blaffaguus på Mäejura. Verkar mest intresserad av mekt och pengar. Deleth är Arvakuss dotter, men deras relation verkar ansträngd.* *Alomagikern Arvakuss är en kompetent tankemagiker och vindvisdarke från Palamux, men verkar lite av en ensamvargen. Arvakuss är Deleths far.* *Handlingsmannen Urmari är en utlänningsjägare från Saphyra som verkar behärska visa djurmagi. Tystlåten och hemlighetsfull.*	Rapporter, del 2	Rapporter, del 3	Order, del 3 (10/3)	Rapporter, del 4	Order, del 4 (15/3)	Rapporter, del 5
Mokgir	Saphyra. Jobbar på fiskebåt i Tygbit. Kan ta anställning på ett skepp, om det verkar ha intressanta passagerare.	Stanna kvar.	Inga nya order.	*Ingett att rapportera.*	Ingett att rapportera.	Ta sig till Kirndemaar.	På väg till Kirndemaar, anländer 16/3.	Stanna.	
Kapten Creo	Reser runt till olika hamnar på Palamux Stenvalta för tillfället.	Fortsätt på samma sätt. Nästa stopp Brenyle Gamnala.	Inga nya order.	*Ingett att rapportera.*	På plats i Brenyle Gamnala.	Res tillbaka västerut, första stop Blannavall.	På väg till Blannavall, anländer 18/3.	Stanna ett par dagar på Blannavall, res vidare till Maravelda om inget intressant händer där.	
Frölken Alanda	Trichive, försöker samla upp allt skvaller som rör de Kaelves Uppdrag.	Stanna i Trichive. Försök anlita någon dagdrivare hamnen för att hålla olika efter äventyrarna. Om nån anv/fritidsrora om att personer med/dejurunkarna/avdelningen har gått inbrott i hamnea hem och stulit att vårdshuset armband. Belöning utlovas för info. Sprid till typ 5 olika arbetare.	Stanna kvar. Använd kontaktlarna i hamnen för att försöka ta reda på om någon som kommer till hamnen sett promen. Fortsätt även spana efter Francus gäng.	*Rapport 7/3:* *Gå2 tolngade en grupp som matcher beskrivningen till sig en enkel floöjrdrim av en handelsman. Alandas kontakter indikerar att den som ledde gruppen var den ökände "Solgunjfun", ledare för den kriminella ligan Solarna. Handelsmannen var skyddig ligan en tärkot och vägade inte säga mej. Alanda är säker på att hon skulle fått reda på om gruppen varit i Trichive hamn efter dess. Hon drar slutsatsen att de antingen rest via land eller längsmed nordkusten om de legit sig förbi staden.*	Ingett att rapportera. + 8/3: Floöjrdrimen identifieras av stadsvakt i Mazmatra, i samband med att den beslägtas då den ter upp plats i hamnen. Den har legat där sedan 1/3. + 10/3: Inget nytt att rapportera.	Stanna kvar, spana efter äventyrarna. Och fortsätt observera om det kommer något meddelande från Francus.	Stanna kvar, spana efter äventyrarna. Och fortsätt observera om det kommer något meddelande från Francus. 14/3: Gerbubamen bestar och besatar om att Solgunjfun är tillbaka i staden. Promenerta medlemmar i Solarna observerera stryka runt i hamnkvarteren. De verkar spana in olika skepp. 15/3: Francus har setts promenera runt i staden.	Ingett att rapportera. 15/3: Fortsätt med samma orders. Försök fixa kontakter på skepp som Solarna verkar särskilt intresserade av. Gör att första diektret spar på Lanrivias senast kända position, invänta sedan Frasnr.	Fortsätt med samma orders. Försök fixa kontakter på skepp som Solarna verkar särskilt intresserade av. Gör att första diektret spar på Lanrivias senast kända position, invänta sedan Frasnr.
Uggor	Trichive. Jobbar som livsakt, och lyssnar på skvaller. Hålla lite i reserv.	Skickas till Mazmatra för att hjälpa Lanrivia om det händer nåt på vårdshuset.	Jämna Lanrivia Jag lämnar det till Uggor och Lanrivia att komma på nåt sjätt Stanna på Paratorva och res norrut längs kusten för att försöka få reda på mer om promen/Francus gäng.	*Använt sig till Mirilla nesvsällskap som livsakt på Lanrivias initiativ. Mirilli tror att Lanrivia betalar Uggor.*	+ 11/3: Uggor rapporterar via bud att fiskare utanför Tvärholga (nordvästra Paratorva) hittat på en vacker skup med en "drikugrupp" av halvtröll ledda av en stätig blond krigare. Bäten var på väg söderut. Detta var 9/3.	Res till Fam Kvakk och Slida (Förutsatt att det är sätder om Tvärholga). Försök ta reda på om äventyrarna passerat där eller är kvara där)	15/3: På plats i Slida, inget att rapportera.	Res till Trichive, det verkar var där det händer...	
Falvir	Reser runt på Paratorva för att samla information. Befinner sig i de södra delarna.	Skall ta sig upp till Trichive via Melee, Grumm och Zarofias. Försök fa tag i info kring äventyrarna på alla stop.	Res in i landet från Trichive. Sätta med att följa Roden som går mer mot Ranz. Försökca fa reda på mer om promen/Francus gäng.	*Anländer i Trichive 5/3 och avslägger rapport:* *Bekräfter att dung info du fått om Francus Gyllenhame, med följande tillägg: Francus och Mirilli ägde en herrgård i Zarofias där de bodde under 611, direkt efter de avslutade från Mäejura. Efter en serie misslyckade investeringar sålde de herrgården och flyttade till Mazmatra 5/2, där de köpte vårdshuset Ludina Langsichen.*	+ 11/3: Falvir bekräfter att flera sett Francus grupp resa längsmed floden till Mazmatra 29/3-1/3. Falvir bekräfter också Lanrivias rapport om vad Mirilli sålg på vårdshuset i Mazmatra 1/3, samt att promen verkar ha övergivits där. Du själv träffade gruppen 1/3 i Ranz. Falvir är i Mazmatra och invänter order.	Res mellan Hammaldarena på södra Paratorva (Zarofias, Grumm, Melee, Karnaid)	15/3: Fär tillfället i Grumm, nästa stopp Zarofias.	Res till Trichive, det verkar var där det händer...	
Lanrivia	Reser runt i Mäacke, försöker få info om nya stridsgrisher, eller om Arhem-förbändning.	Res till Isakra	Inga nya order.	*Ingett att rapportera.*	Ingett att rapportera, invänter order i Mäacke.	Res till Rakma, om Rostrik lyckas anlita en spanare i Rakma innan han reser skall denna kontaktas för att se om nåt har hänt. (Rostrik får lämna information om hur personen kan hittas)	15/3: På plats i Rakma. Rekryterad spanare har inget nytt att rapportera.	Stanna.	